**HEROKU**

**ISABEL VERÓNICA AGUDELO**

**JOSEPH DAVID IBAÑEZ PARRA**

**ANDRES EMILIO QUINTERO CABALLERO**

**DOCENTE**

**WILLIAM GERARDO PEÑARANDA ATUNEZ**

**INSTITUCION EDUCATIVA PABLO CORREA LEON**

**CUCUTA, NORTE DE SANTANDER**

**2018**

**HEROKU**

**ISABEL VERÓNICA AGUDELO**

**JOSEPH DAVID IBAÑEZ PARRA**

**ANDRES EMILIO QUINTERO CABALLERO**

**DOCENTE**

**WILLIAM GERARDO PEÑARANDA ATUNEZ**

**INSTITUCION EDUCATIVA PABLO CORREA LEON**

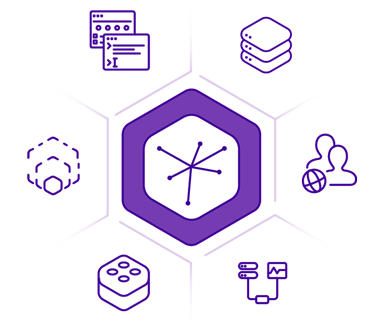
**CUCUTA-2018**

**INTRODUCCIÓN**

En este siguiente documento daremos a conocer qué es, para qué funciona, y cómo podremos acceder a la plataforma heroku la cual nos permitirá guardar información y archivos fácilmente, de forma digital y totalmente gratis.

Para estas funcionalidades debemos tener en cuenta los tipos de métodos al acceder a esta plataforma, conocer cada una de sus funciones para un mejor manejo que es navegada a través de una cuenta que cada quien debe crear.

Actualmente Heroku soporta [Cloudant](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Cloudant&action=edit&redlink=1" \o "Cloudant (aún no redactado)), [Couchbase Server](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Couchbase_Server&action=edit&redlink=1" \o "Couchbase Server (aún no redactado)), [MongoDB](https://es.wikipedia.org/wiki/MongoDB" \o "MongoDB) y [Redis](https://es.wikipedia.org/wiki/Redis" \o "Redis), además de la conocida base de datos [PostgreSQL](https://es.wikipedia.org/wiki/PostgreSQL" \o "PostgreSQL), ​ tanto como parte de la plataforma o como servicio independente y se mueven desde un servidor Heroku usando Heroku [DNS](https://es.wikipedia.org/wiki/DNS) Server para apuntar al dominio de la aplicación.

****

**HEROKU**

* **¿Qué es?**

Heroku es una [plataforma como servicio](https://es.wikipedia.org/wiki/PaaS#Plataforma_como_servicio) de [computación en la Nube](https://es.wikipedia.org/wiki/Computaci%C3%B3n_en_la_Nube) que soporta distintos [lenguajes de programación](https://es.wikipedia.org/wiki/Lenguaje_de_programaci%C3%B3n).

(Platzi, 2018)

* **¿Cómo lo utilizamos?**

Lo primero que debemos hacer es abrir una cuenta en dicha plataforma, una vez la hayamos creado y confirmado podemos crear un sencillo proyecto utilizando [nodejs con express 4](https://www.uno-de-piera.com/nodejs-express-4-y-angularjs/" \o "NodeJS, Express 4 y AngularJS" \t "_blank).

Para utilizar **heroku** de forma remota existe una herramienta llamada [heroku toolbet](https://toolbelt.heroku.com/" \t "_blank), escoge la opción de tu sistema operativo para realizar la instalación.

Recuerda que también debes tener instalado [git](http://git-scm.com/" \t "_blank) ya que heroku trabaja directamente con git, si tienes dudas o problemas con la configuración de git [aquí](http://git-scm.com/book/es/Empezando-Configurando-Git-por-primera-vez) tienes todo lo que necesitas al respecto.

* **¿Para qué sirve y quienes lo utilizan?**

Heroku fue hecho principalmente para ámbitos empresariales o de almacenamiento de información, también es utilizado para el estudio como método de aprendizaje o también como almacenamiento de información totalmente digital.

(Unodepiera, 2018)

**BIBLIOGRAFÍA**

Platzi. (17 de noviembre de 2018). *Heroku*. Obtenido de PLatzi-heroku: https://platzi.com/blog/que-es-heroku-y-para-que-me-sirve/

Unodepiera. (15 de 8 de 2018). *Unodepiera*. Obtenido de heroku: https://www.uno-de-piera.com/heroku-servicio-de-computacion-en-la-nube/

Wikipedia.https://es.wikipedia.org/wiki/Heroku

**TECNOLOGÍAS CSS**

Conocemos que en la actualidad al navegar por la red usamos los Html y tenemos en específico ciertos buscadores que nos resultan agradables y esos son los que contienen las Tecnologías CSS que son Hojas de estilo en cascada desarrollada por el [World Wide Web Consortium (W3C)](http://www.w3.org/) con el objetivo de dividir la estructura de la presentación. A pesar de ser la más recomendada por las W3C ya esta había alcanzado la estabilidad requerida para que fuera soportada por los  
principales navegadores comerciales, como Netscape e Internet Explorer, aproximadamente en el año 1998, se presentó cierta situación conocida como la “guerra de los navegadores”, hacía que los intereses comerciales de las dos compañías se enfrentaran por el mercado de usuarios de Internet que se interpusieran en el camino de las **CSS**.

Netscape 4 e Internet Explorer 4 incorporaron parcialmente un soporte a esta recomendación, pero éste dejaba mucho que esperar, especialmente en Netscape 4, por lo que no era plausible la incorporación de las **CSS** en el diseño  
de sitios salvo en un muy mínimo número de características, y esto aún con reservas, puesto que la manera de tratar los estándares era muy diferente y por eso ni aun así se podía asegurar una visualización correcta de la misma hoja de estilos.

El uso más amplio de las posibilidades de las **CSS** en Netscape 4, por ejemplo, como aquéllas que exceden a la tipografía (la parte de las reglas de las **CSS** pensada para reemplazar al tradicional uso de tablas en el diseño de "layouts").

La separación del formato y el contenido hace posible presentar el mismo documento marcado en diferentes estilos para diferentes métodos que generan una imagen o vídeo mediante el cálculo de iluminación GI partiendo de un modelo en 3D, como en pantalla o incluso en impresión.